

## İÇİNDEKİLER

<b>1 JAVASCRIPT NEDİR?</b>	<b>1</b>
<b>2 TEST ORTAMINI TANIMAK (FİREFOX VE FİREBUG)</b>	<b>5</b>
Firefox	6
Firebug	8
CSS Sekmesi	10
DOM Sekmesi	11
Net ve Çerezler Sekmeleri	11
Script Sekmesi	11
Konsol Sekmesi	13
<b>3 JAVASCRIPT VE HTML5</b>	<b>17</b>
JavaScript Kodlarının HTML5 Belgesi İçerisine Dahil Edilmesi ve <script> Elemanı	22
JavaScript'in Söz Dizimi ve Açıklama Satırları	25
Kodlarımızı Eski Sürüm Tarayıcılardan Saklama	26
<b>4 JAVASCRIPT TEMELLERİ</b>	<b>27</b>
Değişkenler	27
Değişken Tanımlarken Dikkat Etmeniz Gereken Kurallar	28
Değişken Tanımlamak ve Değer Atamak	29
Değişkenlerin Kapsamı	29
Veri Türleri	33
Number Veri Türü	33
Boolean Veri Türü	35
String Veri Türü	35
Undefined Veri Türü	36
Null Veri Türü	36
Object Veri Türü	37

Literaller	37
String Literal'ler	39
Tür Dönüşümleri	40
<b>5 OPERATÖRLER</b>	<b>43</b>
Aritmetik Operatörler (Arithmetic Operators)	43
Karşılaştırma Operatörleri (Comparison Operators)	44
Mantıksal Operatörler (Logical Operators)	45
Bitsel Operatörler (Bitwise Operators)	46
Atama Operatörleri (Assignment Operators)	46
Özel Operatörler (Special Operators)	47
Koşullu Operatör (Conditional Operator)	47
Virgül Operatörü (Comma Operator)	48
delete Operatörü	48
in Operatörü	49
typeof Operatörü	50
void Operatörü	51
Operatörlerin Öncelik Sırası	51
<b>6 PROGRAM KONTROL İFADELERİ</b>	<b>53</b>
Koşul İfadeleri	53
if	53
if .. else	55
if .. else if	56
if .. else if .. else Merdiveni	57
Kümelenmiş if Yapıları	59
switch	59
Döngüler	61
for Döngüsü	61
while Döngüsü	66
do ..while Döngüsü	69

for ..in Döngüsü	70
Döngülerde Kullanılan Anahtar Kelimeler	71
break	71
continue	71
<b>7 DİZİLER (ARRAY)</b>	<b>73</b>
Dizileri Bildirmek ve İlk Değer Ataması Yapmak	73
Diziler İçin Tanımlı Olan Metotlar	81
Dizi Elemanları Üzerinde Düzenleme İşlemi Yapan Metotlar	81
pop()	81
push()	83
reverse()	84
shift()	85
unshift()	86
sort()	87
splice()	90
Dizi Elemanları Üzerinde Arama İşlemi Yapan Metotlar	94
indexOf()	94
lastIndexOf()	95
Dizi Elemanları Üzerinde Yineleme (İterasyon) İşlemi Yapan Metotlar	96
forEach()	96
every()	98
some()	99
filter()	100
map()	101
Dizi Değişkenleri Üzerinde Kullanılan Diğer Metotlar	102
concat()	102
join()	103
slice( )	104
toString()	105
Çok Boyutlu Diziler	105

<b>8 DÜZENLİ İFADELER</b>	<b>109</b>
RegExp Nesnesi	109
RegExp Nesnesinin Özellikleri	110
global	110
ignoreCase	110
multiline	111
lastIndex	111
source	111
RegExp Nesnesi Metotları	111
test()	111
exec ()	112
String.match()	116
String.replace()	117
String.search()	118
Düzenli İfade Oluştururken Kullanılan Özel Karakterler	119
Konum Belirleyen Karakterler	119
Nicelik Belirten Karakterler	120
Diğer Özel Karakterler	120
<b>9 FONKSİYONLAR</b>	<b>125</b>
Fonksiyonların Tanımlanması	126
Fonksiyonların Parametre Alması	128
return Anahtarının Kullanılması	129
Fonksiyon Nesnelerinin Özellikleri	131
arguments Özelliği	132
caller Özelliği	135
length Özelliği	136
constructor ve prototype Özellikleri	136
Hazır Fonksiyonlar	137
eval()	137
isFinite()	139

isNaN()	140
escape() ve unescape()	141
encodeURIComponent() ve decodeURI()	142
encodeURIComponent() ve decodeURIComponent()	143
parseInt()	144
parseFloat()	145
String() ve Number()	146
<b>10 NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA</b>	<b>149</b>
Yapıcı Metot (Constructor) Tanımlamak ve Nesne (Object) Oluşturmak	150
Nesnelere Özellik (Property) ve Metot (Method) Ekleme	151
Prototype Özelliği ve Kalıtsallık	155
<b>11 NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA</b>	<b>167</b>
String Nesnesi	168
fromCharCode() Metodu	169
String Nesnelerinin Özellik ve Metotları	169
Özellikler	169
Metotlar	170
Boolean Nesnesi	186
Date Nesnesi	187
Date Nesnelerinin Metotları	187
Number Nesnesi	191
Number Nesnelerinin Metotları	191
Math Nesnesi	192
Math Nesnesinin Metotları	193
<b>12 DOCUMENT OBJECT MODEL</b>	<b>201</b>
DOM Arayüzleri	204
Document (Belge) Arayüzü ve Document Nesnesi	204
Document Nesnesinin Özellikleri	206

Document Nesnesinin Metotları	213
Node (Düğüm) Arayüzü	234
Element (Eleman) ve HTML Element Arayüzleri	235
HTML Elemanları için Ortak Özellikler	237
HTML Elemanları için Ortak Metotlar	264
<b>13 OLAYLAR</b>	<b>273</b>
Olay Akışı ve Event Nesnesi	274
Event Nesnesinin Özellik ve Metotları	279
Event Arayüzü ile Tanımlanan Özellikler	279
MouseEvent Arayüzü ile Tanımlanan Özellikler	282
KeyboardEvent Arayüzü ile Tanımlanan Özellikler	288
Event Arayüzü ile Tanımlanan Metotlar	290
Olay Yönlendiricileri (Event Handler)	293
Temel Olay Yönlendiricilerinin İncelenmesi	296
DOM Level 2 Events Olay Dinleyicileri	300
<b>14 TARAYICI NESNE MODELİ (BOM)</b>	<b>303</b>
window Nesnesi	303
Nesne Özellikleri	303
Nesne Metotları	306
location Nesnesi	316
Nesne Özellikleri	316
Nesne Metotları	321
navigator Nesnesi	322
Nesne Özellikleri	322
screen Nesnesi	324
Nesne Özellikleri	324
history Nesnesi	325
Nesne Özellikleri	325
Nesne Metotları	326

<b>15 HATA DENETİMİ</b>	<b>329</b>
try-catch Deyimi	329
try-catch - finally Yapısı	331
throw	332
<b>16 ZAMANLAYICILAR</b>	<b>335</b>
<b>17 FORMLAR</b>	<b>339</b>
Form Elemanları	339
<form>	339
<fieldset>	343
<legend>	344
<label>	345
<select>	345
<option>	352
<optgroup>	355
<textarea>	358
<datalist>[HTML5]	362
<output>[HTML5]	362
<keygen>[HTML5]	362
<input>	363
type Özelliğine Atanabilecek Değerler	367
<button>	378
<progress>[HTML5]	379
<meter>[HTML5]	380
<b>18 ÇEREZLER</b>	<b>383</b>
Çerez Oluşturma	383
Çerezi Okumak	385

**19 WEB STORAGE**

**391**

sessionStorage (Oturum Depolama)

391

localStorage (Yerel Depolama)

392

Storage Arayüzü

392