

İÇİNDEKİLER

| | |
|--|-----------|
| 1 GİRİŞ | 1 |
| Bu Kitap Kime Hitap Eder? | 2 |
| Kitapta Nelerden Bahsedilmiştir? | 3 |
| Kitabı Takip Edebilmek için Nelere İhtiyaç Duyacaksınız? | 4 |
| Kaynak Kodu | 5 |
| 2 MERHABA DÜNYA | 7 |
| Android Nedir? | 7 |
| Android'le Beraber Gelen Yerel (Native) Uygulamalar | 9 |
| Android SDK ile Neler Yapabilirsiniz? | 10 |
| Konum Bazlı İşlemler | 10 |
| Veritabanı İşlemleri | 10 |
| Grafik İşlemleri | 11 |
| Kamera ve Sensör İşlemleri | 11 |
| Arkaplan İşlemleri | 11 |
| Dalvik Virtual Machine (Sanal Makine) | 12 |
| Gelecekte Android | 13 |
| İlk Android Uygulamanız | 15 |
| Java Development Kit (JDK) | 15 |
| Android Studio | 16 |
| Android SDK | 17 |
| 3 UYGULAMA ELEMANLARI VE AKTİVİTE YAPISI | 31 |
| Temel Android Uygulama Elemanları | 33 |
| Activity (Aktivite) | 33 |
| Intent | 33 |
| Service (Servis) | 35 |
| Broadcast Receivers (Yayın Algılayıcılar) | 35 |
| Content Providers (İçerik Sağlayıcılar) | 36 |
| Application Context (Uygulama Ortamı) | 37 |
| Manifest Dosyası (AndroidManifest.xml) | 37 |

| | |
|---|-----------|
| Aktiviteler ve Hayat Döngüleri | 43 |
| Uygulama Öncelikleri | 47 |
| Resources (Kaynaklar) | 47 |
| String Resources | 49 |
| Color Resources (Renk Kaynakları) | 50 |
| Dimension Resources (Ölçü Kaynakları) | 52 |
| Style Resources (Stil Kaynakları) | 52 |
| Drawable Resources (Çizim Kaynakları) | 53 |
| Layout Resources (Düzenleme Kaynakları) | 54 |
| R.java Dosyası | 57 |
| 4 KİM NEREDE? | 61 |
| Proje Ekranları | 62 |
| Giriş Ekranı | 62 |
| Ana Ekran | 63 |
| Harita Ekranı | 64 |
| Kimler Ekranı | 65 |
| Profil Ekranı | 66 |
| Ayarlar Ekranı | 67 |
| Proje Yapısı | 67 |
| 5 KULLANICI ARAYÜZLERİ | 71 |
| Arayüz Geliştirme | 72 |
| Tanımsal Ekran Tasarımı | 74 |
| Programatik Ekran Tasarımı | 80 |
| View | 84 |
| Layout | 89 |
| Ortak View Özellikleri | 89 |
| LinearLayout | 96 |
| TableLayout | 97 |
| RelativeLayout | 99 |
| FrameLayout | 101 |

| | |
|---|------------|
| Menu | 103 |
| Options Menu (Seenekler Menüsü) | 103 |
| Context Menu | 107 |
| Debug (Hata Ayıklama) ve Loglama | 115 |
| Fragment (Para) | 118 |
| Fragment Hayat Döngüsü | 121 |
| Fragment Oluşturma | 123 |
| Kim Nerede | 136 |
| Giriş Ekranı | 137 |
| 6 INTENT KAVRAMI VE YAYIN ALGILAYICILAR | 143 |
| Adapters (Adaptörler) | 144 |
| ArrayAdapter | 144 |
| SimpleCursorAdapter | 149 |
| Dialogs (Diyalog Ekranları) | 151 |
| Alert Dialog (Uyarı Diyaloęu) | 151 |
| Progress Dialog (İlerleme Durumu Diyaloęu) | 155 |
| DatePicker ve TimePicker Dialog (Tarih ve Saat Diyalogları) | 156 |
| Custom Dialog (Özel Diyalog) | 157 |
| Intent Kavramı ve Kullanım Amaları | 164 |
| Activity - Intent İlişkisi | 165 |
| Intent Bileşenleri ve Intent Çözümleme | 170 |
| Component Name (Komponent Adı) | 170 |
| Action | 170 |
| Data | 170 |
| Extra | 171 |
| Category (Kategori) | 171 |
| Intent Filter | 171 |
| Aktivitelerden Sonuç Döndürme | 172 |
| Broadcast - Intent İlişkisi | 175 |
| Broadcast Gönderme | 175 |
| Broadcast Dinleme | 177 |

| | |
|---|------------|
| ActionBar | 179 |
| Contextual Action Mode | 190 |
| Kim Nerede | 194 |
| Ana Ekran | 194 |
| 7 PREFERENCES (TERCİHLER) VE DOSYA YÖNETİMİ | 207 |
| Durum Bilgisi Kaydetme | 208 |
| Shared Preferences | 208 |
| Preference Framework | 217 |
| Preference Fragment | 231 |
| Preference Header | 232 |
| Dosya Yönetimi | 234 |
| İç Sistem Belleği | 234 |
| Dış Sistem Belleği | 236 |
| Kim Nerede | 240 |
| Ayarlar Ekranı | 241 |
| 8 VERİTABANI YÖNETİMİ VE CONTENT PROVIDERS (İÇERİK SAĞLAYICILAR) | 249 |
| Veritabanı Yönetimi | 249 |
| SQLite | 250 |
| Cursor | 254 |
| Content Values | 255 |
| Query (Sorgulama) | 257 |
| Insert (Ekleme) | 260 |
| Update (Güncelleme) | 260 |
| Delete (Silme) | 261 |
| Content Providers (İçerik Sağlayıcılar) | 264 |
| MIME Type | 266 |
| Android Content Provider Uygulamaları | 268 |
| Loader Kavramı | 269 |
| Content Provider Oluşturma | 272 |
| Kim Nerede | 283 |
| Profil Ekranı | 284 |

| | |
|---|------------|
| 9 İNTERNET ERİŞİMİ, ARKAPLAN İŞLEMLERİ, SERVİS VE ALARM KAVRAMLARI | 305 |
| İnternet Erişimi | 305 |
| HTTP POST ve HTTP GET | 313 |
| Arka Plan İşlemleri | 316 |
| AsyncTask | 318 |
| Servis Kavramı | 327 |
| Intent Service | 330 |
| Alarmlar | 333 |
| Kim Nerede | 345 |
| Profil Ekranı | 357 |
| Kimler Ekranı | 359 |
| 10 KONUMLANDIRMA VE HARİTA YÖNETİMİ | 375 |
| Google Play Services SDK | 376 |
| Konumlandırma | 377 |
| Mevcut Konum Algılama | 385 |
| Konum - Adres Çevrimleri ve Geocoder Kavramı | 392 |
| Harita Yönetimi | 398 |
| Maps API v2 Key Oluşturma ve Harita Gösterme | 399 |
| Mevcut Konumu Harita Üzerinde Gösterme | 408 |
| Kim Nerede | 415 |
| Harita Ekranı | 417 |
| 11 SENSÖRLER VE SENSÖR YÖNETİMİ | 451 |
| Sensör Tipleri ve Yönetimi | 452 |
| Sensör Tipleri | 452 |
| Sensör Verilerinin Okunması | 458 |
| Sensör Koordinat Sistemi | 461 |
| Hareket Sensörleri | 462 |
| Pozisyon Sensörleri | 468 |
| Çevresel Sensörler | 474 |

| | |
|--|------------|
| 12 UYGULAMAYI PLAY STORE'A YÜKLEME | 481 |
| Yayına Hazırlama | 481 |
| Gerekli Materyalleri Toplama | 482 |
| Key (Anahtar) Oluşturma | 482 |
| Icon (Simge) ve Screenshot (Ekran Görüntüsü) Hazırlama | 483 |
| Lisans Sözleşmesi | 483 |
| Uygulama Konfigürasyonu | 483 |
| Package Name | 483 |
| Log ve Debug Kodları | 483 |
| Proje Klasörleri | 484 |
| AndroidManifest | 484 |
| Compatibility (Uyum) | 485 |
| Uygulamanın Derlenmesi | 485 |
| Sunucuların Hazırlanması | 489 |
| Test Süreci | 489 |
| Yayınlama Süreci | 490 |
| Publisher (Yayıncı) Hesabı Oluşturma | 490 |
| Android Developer Console (Geliştirici Konsolu) | 492 |
| Uygulamadan Para Kazanma | 495 |
| Paralı Uygulamalar | 495 |
| Reklamlar | 495 |
| Uygulama İçi Ücretlendirme | 496 |