

İÇİNDEKİLER

1 KARAKTER MODELLEMeye GENEL BAKIŞ	1
Neler Öğreneceksiniz?	1
Genel Anatomi Bilgileri	1
Genel Mesh ve Poligon Bilgileri	3
Genel Kaplama ve Texture Baking Bilgileri	3
2 MODELLEME İŞLEMLERİ	7
Neler Öğreneceksiniz?	7
Karakter Tasarımı	7
Karakter Modelleme Ortamının Hazırlanması	8
Gövdenin Modellenmesi	14
Bacak ve Ayakların Modellenmesi	19
Kol ve Ellerin Modellenmesi	26
Kafa ve Yüz Modellenmesi	51
Göz ve Kulak Modellenmesi	72
Ağız ve Dişlerin Modellenmesi	81
Zırh ve Kıyafet Modellenmesi	88
Modellenen Parçaların Birleştirilmesi	104
Modelin Unwrap İşlemi İçin Son Düzenlemeleri	107
3 UVLAYOUT İLE UNWRAP İŞLEMLERİ	109
Neler Öğreneceksiniz?	109
UVLayout Arayüzü ve Kısayolları	109
Objelerin UVLayout Ortamına Yüklenmesi	118
Parçaların Unwrap İşlemleri	119
Modelin Sculpting İşlemi için Son Düzenlemeleri	144
4 ZBRUSH İLE SCULPTING VE RENKLENDİRME İŞLEMLERİ	149
Neler Öğreneceksiniz?	149
ZBrush Arayüzü ve Sculpting Kavramı	149
ZBrush Proje Oluşturma İşlemleri	154
Stroke, Brush ve Alpha Tipleri	156
Modelin ZBrush'a Hazırlanması	159
Modelin ZBrush'a Yüklenmesi	160
Modelin Sculpting için Hazırlanması	164
Sculpting ve Renklendirme İşlemleri	168
Zırh Parçalarının Sculpting İşlemleri	168
Bacak Zırhının Sculpting İşlemleri	168
Sol Omuz Zırhının Sculpting İşlemleri	173
Sağ Omuz Zırhının Sculpting İşlemleri	175
Miğferin Sculpting İşlemleri	178

Etek Sculpting ve Renklendirme İşlemleri	180
Gövde Sculpting İşlemleri	190
T-shirt Sculpting İşlemleri	190
Bacak Sargısı Sculpting İşlemleri	192
Kol Sargısı Sculpting İşlemleri	194
Karın ve Kolların Sculpting İşlemleri	196
Ellerin Sculpting İşlemleri	198
Bacakların Sculpting İşlemleri	201
Ayakların Sculpting İşlemleri	202
Yüz ve Kafanın Sculpting ve Renklendirme İşlemleri	203
Model Parçalarının Renklendirme İşlemleri	210
Bacak Zırhının Renklendirme İşlemleri	210
Sol Omuz Zırhının Renklendirme İşlemleri	212
Sağ Omuz Zırhının Renklendirme İşlemleri	214
Miğferin Renklendirme İşlemleri	215
Gövdenin Renklendirme İşlemleri	217
Saç, Dişler ve Gözlerin Renklendirme İşlemleri	219
5 TEXTURE BAKE İŞLEMLERİ	223
Neler Öğreneceksiniz?	223
Diffuse Map Bake İşlemleri	223
Saç Diffuse Map Bake İşlemleri	224
Gövde Diffuse Map Bake İşlemleri	234
Normal Map Bake İşlemleri	236
Yüksek Poligonlu Objelerin Export İşlemleri	236
Topogun Kullanımı ve Arayüzü	238
Gövde Normal Map Bake İşlemleri	244
Texture Parçalarının Birleştirilmesi	246
Gövdenin Diffuse Map Parçalarının Birleştirilmesi	246
Kafanın Diffuse Map Parçalarının Birleştirilmesi	250
Zırhın Diffuse Map Parçalarının Birleştirilmesi	251
Gövdenin Normal Map Parçalarının Birleştirilmesi	251
Kafanın Normal Map Parçalarının Birleştirilmesi	253
Zırhın Normal Map Parçalarının Birleştirilmesi	254
Material Kaplama İşlemleri	255
Specular Map Düzenleme İşlemleri	264
6 RENDER İŞLEMLERİ	269
Neler Öğreneceksiniz?	269
ZBrush Render İşlemleri	269
3D Studio Max Render İşlemleri	274
3D Studio Max Render Öncesi Son Dokunuşlar	274
3D Studio Max Render Sahnesi Düzenleme	275