

## İÇİNDEKİLER

<b>1 HTML5'E GİRİŞ</b>	<b>1</b>
Genel Bakış	1
HTML5'in Temel Yapısı	3
DOCTYPE Bildirimi	4
Character Set Bildirimi	5
HTML5 Söz Dizimi Kuralları	6
Tarayıcı Görüntüleme Motoru (Layout Engine) ve JavaScript Motoru (JavaScript Engine)	8
Firefox	9
Opera	9
Internet Explorer	10
Safari	10
Chrome	11
HTML5 için Tarayıcı Desteği	11
<b>2 HTML5 DİLİ ETİKETLERİ</b>	<b>13</b>
Standart Özellikler	14
accesskey	14
class	14
contenteditable [HTML5]	16
contextmenu [HTML5]	18
dir	18
draggable [HTML5]	18
dropzone [HTML5]	19
id	19
lang	20
spellcheck [HTML5]	21
style	21
tabindex	22

title	22
hidden [HTML5]	22
HTML5 Etiketleri	23
Root	23
Document Metadata	23
<head>	24
<title>	24
<base>	24
<link>	25
<meta>	26
<style>	27
Scripting	29
<script>	29
<noscript>	30
Sections	31
<body>	31
<section> [HTML5]	31
<nav> [HTML5]	32
<article> [HTML5]	36
<aside> [HTML5]	36
<h1>, <h2> ... <h6>	36
<hgroup> [HTML5]	38
<header> [HTML5]	38
<footer> [HTML5]	40
<address>	42
Grouping Content	48
<p>	48
<hr>	48
 	49
<pre>	49

<blockquote>	49
<ol>	50
<ul>	51
<li>	52
<dl>	53
<dt>, <dd>	53
<figure>, <figcaption> [HTML5]	54
<div>	55
Text-Level Semantics	56
<a>	56
<em>	57
<strong>	57
<small>	57
<s>	58
<cite>	58
<q>	58
<dfn>	59
<abbr>	59
<time> [HTML5]	59
<code>	60
<var>	60
<samp>	61
<kbd>	61
<sub>	61
<sup>	62
<i>, <b>, <u>	62
<mark> [HTML5]	63
<ruby>, <rt>, <rp> [HTML5]	63
<bdi> [HTML5]	63
<bdo>	64

<span>	64
Edits	65
<ins>	65
<del>	65
Embedded Content	66
<img>	66
<map>	67
<area>	67
<iframe>	69
<embed> [HTML5]	70
<object>	71
<param>	72
<video>, <audio>, <source>, <track>, <canvas>	73
Tables	73
<table>	73
<caption>	74
<colgroup>	75
<col>	77
<thead>	79
<tbody>	79
<tfoot>	79
<tr>	80
<td>	80
<th>	82
Forms	83
Interactive Elements	83
<details> [HTML5]	83
<summary> [HTML5]	84
<command> [HTML5]	85
<menu>	86

<b>3 HTML5 VE JAVASCRIPT</b>	<b>87</b>
querySelector() Metodu	89
querySelectorAll() Metodu	94
getElementsByClassName() Metodu	98
matchesSelector() Metodu	103
classList Özelliği	104
Seçici Metotlarını Desteklemeyen Tarayıcı Sürümleri İçin Çözüm	107
jQuery JavaScript Kütüphanesi	107
jQuery Seçicileri ile Çalışmak	109
<b>4 HTML5 VE CSS3</b>	<b>115</b>
CSS3 Selectors	115
Type Selectors	116
Universal Selector (*)	117
ID Selectors (#)	118
Class Selectors (.)	119
Descendant Selectors ()	121
Child Selectors (>)	123
Adjacent Sibling Selector	124
General Sibling Selectors	125
Attribute Selectors	127
[attribute]	127
[attribute="value"]	128
[attribute ~="value"]	129
[attribute *="value"]	130
[attribute ^="value"]	131
[attribute \$="value"]	132
[attribute  = "value"]	132
[ns   attribute]	133
Pseudo-elements	133
::after	133

::before	133
::first-letter	133
::first-line	133
::selection	133
Link and user action pseudo-classes	134
:link, :visited	134
:active	134
:focus	134
:hover	134
Language pseudo-class :lang	134
:target	134
Negation pseudo-class :not	135
UI States pseudo-classes	135
:checked	135
:enabled, :disabled	135
:default	135
:invalid	135
:optional	136
:required	136
Page pseudo-classes	136
:first, :left, :right	136
Structural Pseudo-Classes	136
:nth-child()	136
:nth-of-type()	141
:nth-last-child()	145
:nth-last-of-type()	146
:first-child, :last-child	148
:first-of-type, :last-of-type	150
:only-child, :only-of-type, :root, :empty	151

Form Elemanları	155
<form>	155
<fieldset>	158
<legend>	159
<label>	160
<select>	161
<option>	162
<optgroup>	162
<textarea>	163
<datalist> [HTML5]	164
<output> [HTML5]	165
<keygen> [HTML5]	165
<input>	166
autocomplete Özelliği	168
list Özelliği	169
pattern Özelliği	170
placeholder Özelliği	172
required Özelliği	173
type Özelliğine Atanabilecek Değerler	175
button	176
checkbox	176
password	176
radio	176
image	176
submit	176
text	176
reset	176
file	177
hidden	177
email [HTML5]	177

search, url, tel [HTML5]	179
number [HTML5]	180
range [HTML5]	181
color [HTML5]	182
date, month, week, time, datetime-local, datetime [HTML5]	186
<button>	188
<progress> [HTML5]	189
<meter> [HTML5]	190
Yeni Tanımlanan Form Elamanları ve Özellikleri İçin Tarayıcı Desteği	192
<b>6 HTML5 AUDIO VE VIDEO ELEMANLARI</b>	<b>197</b>
<audio>	197
src Özelliği	198
controls Özelliği	198
autoplay Özelliği	199
preload Özelliği	199
loop Özelliği	199
<video> Elemanı	199
<source> Elemanı	200
HTMLMediaElement Arayüzü	202
Metotlar	205
Olaylar	206
Audio ve Video Elemanları için Tarayıcı Desteği	216
<b>7 SÜRÜKLE-BIRAK İŞLEMLERİ ARAYÜZÜ (DRAG AND DROP API)</b>	<b>217</b>
DataTransfer Nesnesi	217
Özellikler	217
Metotlar	218
DragEvent (Sürükleme Olayları)	219



<b>8 GEOLOCATION API</b>	<b>233</b>
Geolocation Nesnesi	233
GetCurrentPosition()	234
WatchPosition()	235
ClearWatch()	236
Position Nesnesi	236
PositionError Nesnesi	237
PositionOptions Nesnesi	239
Online Harita Servislerini Kullanmak	240
<b>9 WEB STORAGE</b>	<b>245</b>
SessionStorage (Oturum Depolama)	245
LocalStorage (Yerel Depolama)	246
Storage Arayüzü	246
<b>10 CANVAS</b>	<b>257</b>
BAŞLIK	257
getContext()	258
toDataURL()	260
CanvasRenderingContext2D Arayüzü (Çizim Oluşturmak)	261
Context2d Nesnesi Özellikleri	261
canvas	261
strokeStyle, fillStyle	263
globalAlpha	265
globalCompositeOperation	267
shadowColor, shadowOffsetX, shadowOffsetY,	272
shadowBlur	272
lineWidth, lineCap, lineJoin, miterLimit	274
Context2d Nesnesi Metotları	278
save(), restore()	278
Dikdörtgen Çizim Metotları	280

fillRect()	280
strokeRect()	281
clearRect()	281
Path Metotları (Karmaşık Şekiller Çizmek)	285
beginPath()	285
closePath()	285
fill(), stroke()	285
moveTo()	286
lineTo()	286
quadraticCurveTo()	295
bezierCurveTo()	299
arc ()	305
rect ()	311
clip()	313
Gradient ve Pattern Metotları	314
addColorStop()	314
createLinearGradient()	315
createRadialGradient()	318
createPattern()	323
Transformation Metotları	325
scale()	325
translate()	326
rotate()	328
transform(), setTransform()	332
Canvas Üzerinde Metin İşlemleri	333
font Özelliği	333
textAlign Özelliği	333
fillText(), strokeText(), measureText() Metotları	336
Resimlerle Çalışmak	337
drawImage()	337

Pixel Manipulation	340
createImageData()	340
getImageData()	342
putImageData()	342
Tarayıcı Desteği	352
<b>11 ANİMASYON TEMELLERİ</b>	<b>355</b>
Nesnelerin Doğrusal Hareketleri	355
Nesnelerin Dairesel Hareketleri	380
Daire Nesneleri Oluşturmak için Kurucu Fonksiyon	389
Her Bir Daire Nesnesi için Rasgele Bir Hareket Yolunun Tanımlanması (animasyonhesapla() Fonksiyonu)	390
Daire Nesneleri İçin Dolgu (Dairesel Renk Geçişi) Tanımlanması ve Nesnelerin Canvas Elemanı Üzerine Çizdirilmesi (draw() Fonksiyonu)	391
Canvas Elemanının MouseOver Olayında Daire Nesnelerinin Rasgele Yolları Kullanarak Canvas Elemanının Alt Köşesinde Toplanması (Mouseover() Fonksiyonu)	392
Canvas Elemanının Mouseout Olayında Daire Nesnelerinin Orijinal Konumlarına Geri Dönmelerini Sağlamak (Mouseout() Fonksiyonu)	393
<b>12 OYUN PROGRAMLAMA</b>	<b>395</b>
Uygulama 1: Gülen Yüz Oyunu	396
1-Global Değişkenlerin Tanımlanması ve Resimlerin Çizileceği Koordinatların Belirlenmesi	397
2-Oyun Ortamının Hazırlanması, Ana Canvas ve Tampon Canvas Elemanlarının İçeriklerinin Çizilmesi (init() ve KonumHesapla() Fonksiyonları)	398
3-Oyunun Kullanıcı ile Etkileşime Girmesi (mClick() Fonksiyonu)	404
Uygulama 2: Yılan Oyunu	409
1-Global Değişkenlerin ve Sayfa Yüklendiğinde Çalışacak init() Fonksiyonunun Tanımlanması	412
2-Oyunun Başlatılması (start() Fonksiyonu)	414

3-Yem Pozisyonunun Belirlenmesi (YemOlustur()) Fonksiyonu	415
4-Oyunda Kullanılan Nesnelerin (Yılan, Yem, Izgara) Canvas Üzerine Çizdirilmesi (draw()) Fonksiyonu	417
4.1-Canvas Üzerinin Temizlenmesi ve Canvas Üzerine Izgaranın Çizdirilmesi	419
4.2-Yem Karesinin (Nesnesinin) Canvas Üzerine Çizdirilmesi	419
4.3-Yılanın Kafası ve Gövdesinin Canvas Elemanı Üzerine Çizdirilmesi	419
4.4-Yılanın Kafası ile Gövdesinin Çarpışma Olasılığının Denetlenmesi	420
4.5-Yılanın Kafasının Yemi Yakalayıp Yakalamadığının Tespit Edilmesi	421
4.6-Yılanın Kafasının Yemi Yakalama Durumuna Bağlı Olarak Yapılacak İşlemler	421
4.7-Yılanının Kafası İçin Yeni Bir Konum Belirlenmesi, Oyun Hızının Ayarlanması ve Zamanlayıcının Tanımlanması	422
5-Yılanın Kafasının Gövdesinden Bir Kare ile Çarpışma Durumunun Tespiti (Denetle_()) Fonksiyonu	423
6-Yılan Kafasının Pozisyonunun Belirlenmesi (positionf()) Fonksiyonu	424
7-Yılanın Kafası için Hareket Yönünün Tespit Edilmesi	427

### 13 ADOBE EDGE

**435**

Adobe Edge Arayüzü	436
Adobe Edge Uygulama Dosyalarının Yapısı (HTML İçeriği, Adobe Edge Runtime)	437
Adobe Edge Panelleri	443
Stage (Çalışma Sahnesi) Paneli ve Belge Ayarlarının Yapılması	444
Library (Kütüphane) Paneli	453
Tools (Araçlar) Paneli	453
Elements (Elemanlar) Paneli	454
Properties (Özellikler) Paneli	455
Timeline (Zaman Çizelgesi) Paneli	455
Actions Paneli	457